ヒトではなく、電子を走らせろ。電子は疲れない ~「ヒト×ヒト」経営から「ヒト×デジタル」経営へ~

みなさま、最近流行りの「デジタル」「DX」(デジタルトランスフォーメーション)と 聞いて、どうお感じになりますか?

デジタルって何?どうすればうまく活用できるの?従来のIT化と何が違うの? このような素朴な疑問に対する、ひとつの解を差し上げられたら、と思っています。 (2020年12月7日(月) デジタル技術活用セミナーより) SAPジャパン株式会社 インダストリーバリュー エンジニアリング統括本部 IoT/IR4ディレクター 村田聡一郎さん

わが社の強み(のひとつ)は 「ヒトの力」「社員の現場力」だと思う?

日本企業の強みは、「ヒトの力」「現場力」だと誰もが言 います。実際、製造業とサービス業、大企業と中小企業、 ブルーカラーとホワイトカラーを問わず、高度成長期から 90年代半ばまで、これこそが、日本を強くした原動力、世 界最強の勝利の方程式でした。ところが、少し風向きが変 わったのが、2000年頃。それまでも少しずつ上がってきて いたIT、デジタルの能力がしきい値を越え、ヒトの仕事の 一部をデジタル(ソフトウェア)に渡すことができ始めま した。そうなると、社員の現場力に頼れない欧米企業の経

営者にとっては、デジタルの特徴(疲れない、間違えない、 サボらない、ストライキをしない、賃上げを要求しない、 辞めない…)が非常に魅力的に見えたはずです。したがっ て海外諸国は、デジタルを便利な第二の労働力として投入 し、デジタルが得意なところを少しずつ渡して、ヒトとの 分業を進めてきました。一方、日本の場合は「ヒトの力」 があまりに優秀だったがゆえに、デジタルへ分業がほとん ど進まずに今日まで来てしまいました。現場力重視、現場 力一本やりが、今ではアダになっているのではないでしょ うか。まずはそれを認識し、今までのやり方ではいけない と気づく必要があります。そして人手不足の今、それは現 場の社員さんを楽にするということにも繋がります。

単位: USドル(加重移動平均した為替レートにより換算)

_									中位・65170 (加至7307-7507-7618-12 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			
	1995年		2000年		2005年		2010年		2015年		2017年	
1	日本	88,093	日本	85,182	アイルランド	154,011	アイルランド	230,321	アイルランド	522,563	アイルランド	465,552
2	ベルギー	73,386	アイルランド	84,696	アメリカ	103,967	スイス	164,272	スイス	188,247	スイス	192,116
3	ルクセンブルク	71,393	アメリカ	78,583	スウェーデン	103,812	スウェーデン	130,804	デンマーク	144,545	デンマーク	140,919
4	スウェーデン	69,771	スウェーデン	75,803	フィンランド	103,497	アメリカ	128,394	アメリカ	137,480	アメリカ	140,622
5	オランダ	69,568	フィンランド	74,454	ベルギー	99,761	デンマーク	125,744	スウェーデン	136,319	スウェーデン	126,776
6	フィンランド	67,561	ベルギー	68,427	ノルウェー	99,633	ノルウェー	124,556	ノルウェー	132,469	ベルギー	125,644
7	フランス	64,289	ルクセンブルク	64,955	オランダ	98,138	ベルギー	121,351	ベルギー	127,094	ノルウェー	119,594
8	ドイツ	62,162	オランダ	63,648	日本	94,186	フィンランド	119,763	オランダ	118,499	オランダ	118,186
9	オーストリア	59,914	デンマーク	62,542	デンマーク	88,739	オランダ	115,400	オーストリア	110,565	フィンランド	113,597
10	デンマーク	59,104	フランス	61,961	オーストリア	86,597	オーストリア	108,969	フィンランド	110,380	オーストリア	109,298
11	ノルウェー	56,832	オーストリア	59,052	ルクセンブルク	85,327	日本	105,569	イギリス	107,472	イスラエル	102,746
12	アイルランド	54,935	イギリス	59,004	フランス	84,090	フランス	103,143	フランス	106,600	フランス	99,450
13	イギリス	51,229	ノルウェー	58,714	イギリス	83,706	ドイツ	98,699	カナダ	104,318	ルクセンブルク	98,385
14	イタリア	48,094	ドイツ	55,737	ドイツ	78,871	カナダ	92,597	イスラエル	100,970	日本	98,157
15	オーストラリア	43,468	イスラエル	54,873	オーストラリア	66,588	アイスランド	91,889	ドイツ	99,369	ドイツ	98,137
16	スペイン	40,717	イタリア	47,208	イタリア	62,429	イギリス	90,830	日本	97,188	イギリス	97,464

OECD加盟国における製造業の労働生産性水準上位16ヵ国の変遷

出典:(公財)日本生産性本部 労働生産性の国際比較2019データ



新型コロナ時代に立ち向かうものづくり現場最前線

~製造現場が変わる、ビジネスが変わる。~ (ものづくりシンポジウム2021)

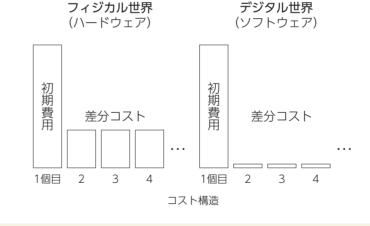
新型コロナ時代に立ち向かうビジネス展開や組織体制強化の参考とするために、特徴のある事業展開や組織改革、人の手に依存しな い生産体制構築などを取り組む企業事例を紹介し、わかりやすく解説いたします。この機会にぜひご参加ください。

- 2021年2月19日(金) 14:00~16:30
- 式 ハイブリッドセミナー(会場型&オンライン型) (会場型) 姫路商工会議所 本館2階 大ホール(姫路市下寺町43) / 定員70名 (オンライン型) **Zoom/定員70名**
- 容 (講演1) 「人が主役のスマートファクトリー」 ジェイテクト株式会社 工作機械・メカトロ事業本部 ラインコントロール技術部部長 山口 泰一氏
 - (講演2)「楽しくなければ、仕事じゃない! 常識を覆す高利益率のデジタルものづくりとは」 HILLTOP株式会社 代表取締役副社長 山本 昌作氏
- 問合せ先 産業政策担当 TEL 079-223-6555 E-mail kougyou@himeji-cci.or.jp https://www.himeji-cci.or.jp/seminars_events/21021901.html



「デジタル」ってそもそも、何?

デジタルって何なのか? 何がいいのか? 日本企業の場 合、これを理解しないまま、これまでのやり方のままで、 漠然と進めているケースが多いのです。デジタルの対語は 何ですか?と聞かれたらなんとお答えになるでしょうか。 アナログという言葉が一般的ですが、ここでは、デジタル の対語は「フィジカル」です。世の中に存在するほとんど のものはフィジカルです。デジタルをフィジカルと対比す ると3つの特徴があります。1つ目は、フィジカル世界では 考えられない超高速。2つ目は、容易かつ完全に複製でき る。3つ目は、指示されたことは100%正確かつ無限にこ なすことができる。そしてこの3つの特徴が、最も大きく 影響するのはコスト構造です。フィジカル世界では、物を 製造するとき、初期費用つまり最初の1個目が出荷するま でには大きなお金がかかりますが、2個目以降も必ず差分 コスト(製造原価)が発生します。ところがデジタル世界 では、1個目を作るための初期費用はフィジカル世界と同 じくかかります。ところが2個目以降のコストは、つくる といっても複製ですし、動かすコストも電気代くらい。 よって2個目以降のコストは限りなく低く、ほぼゼロと いってもいい。製造原価がゼロって、たいへんなことです よね。これは良い悪いの話ではありません。単に、デジタ ルとフィジカルとは違うので、違うやり方をする、いいと こ取りをする必要がある、ということです。デジタルが得 意な領域で、あえてヒトが戦っても勝ち目はないので、自 分のために働かせる方法、デジタルがヒトを助ける方法を 見つけ出さないといけません。



差分コストゼロ ● 容量ほぼ無限

時差ゼロ

距離ゼロ

- 双方向
- ・明細・分析・予測
 - ・パーソナライズ
- 複製できる

デジタルの8つのスーパーパワー

従来の「IT化」と「デジタル・トランスフォー メーション(DX) | は何が違うのか?

ヒトが行うことを前提とした従来の仕事の仕方を、デジ タルにやらせる前提で考えた新しい仕事の仕方に入れ替え てしまうことを[DX] (デジタル・トランスフォーメーショ ン)と呼びます。それに対して、従来の「IT化」は、ヒト が行う前提は変えず、ところどころにITを投入して、部分 的にカイゼンします。これが「DX」と従来の「IT化」の最 大の違いです。例えば、孫の写真を撮って田舎に住むおば あちゃんに見せる、とします (図表参照)。 おばあちゃんの 立場からしてみると上と下はほぼ一緒ですが、これを提供 側 (業務プロセス) からみると大違いですよね。DXとIT化 は何が違うのか? ヒトが走る前提の業務プロセスを変え ずに部分的にカイゼンするのではなく、デジタル前提の新 しい業務プロセスに入れ替えるというところがポイントだ と思います。



例:写真を撮って遠方の人に送る

いかがでしょう? 少し見えてきましたでしょうか? 最 後に本日のまとめです。社員さんの頑張りをさらに楽にす るために、代わりにデジタルを走らせましょう。デジタル は、初期投資が終わったら、24時間365日働いてくれます。 それを活かすためには部分的にツギハギするではなく、入 れ替えをするところまで考えなくてはいけませんというこ とをお伝えしたいと思います。

ネットで簡単!

補助金申請システム(Jグランツ2.0)のご案内

ホームページ情報をもとに商工会議所事務局作成

■ 補助金申請システム(Jグランツ)について

従来の多くの補助金申請は、紙での手続が主流であり、大量の紙での申請 や郵送等の手続が煩雑であり、補助金を利用したい事業者が気軽に申請で きる環境ではありませんでした。世界的にも、補助金申請を含め行政のデ ジタル化が進展していることや、コロナ禍における「新しい生活様式」へ の対応も急務となっている現状を踏まえ、経済産業省では、公募から事業 完了後の手続までをオンラインで完結可能な汎用的な補助金申請システム (Jグランツ)の機能を改善した「Jグランツ2.0」をリリースしました。機 能改善により様々な補助金制度で活用可能となり、事業者の利便性向上に 寄与することが期待できます。

2 Jグランツによる申請等のメリット

- Jグランツに国及び自治体の補助事業が掲載され、ワンストップで、補 助金情報を収集することができます。
- 24時間365日、自宅や職場など、いつでも・どこでも申請が可能です。
- 移動時間や交通費、郵送費などのコスト削減が期待できます。
- Jグランツ上でリアルタイムに申請状況や処理状況が把握できるため、 手続を迅速に行うことができます。

対象の補助事業について

2021年度当初予算において、経済産業省の補助金では100を超える補助 金で活用すべく導入準備を進めています。各補助金の公募準備ができ次第、 Jグランツ上の「補助金一覧」に補助金名が掲載されます。

4 GビズID(法人共通認証基盤)の早期取得について

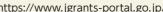
Jグランツを利用する際には、事業者が1つのアカウントで 複数の行政サービスにアクセスできる認証システムである 「GビズID」を取得する必要があります。GビズIDの取得 には、1~2週間程度の審査期間が必要となりますので、公 募開始前からの早めのGビズIDの取得をお願いします。



問合せ先

GビズIDヘルプデスク

(受付時間 9:00~17:00 土日祝日、年末年始を除く) TEL 06-6225-7877 https://gbiz-id.go.jp/top/ Jグランツ2.0





https://www.jgrants-portal.go.jp/